

Betec

Clarus 106 cm Typ 22



Oberfläche

- Chrom
- gold matt
- Messing glänzend
- Messing matt
- Nickel glänzend
- Nickel matt
- schwarz
- brüniert
- gold glänzend

Technische Informationen

Land der Herstellung	 Deutschland
Hersteller	Betec
Designer	Horst Lettenmayer
Schutzart	IP20
Lieferumfang	LED
Ausladung in cm	22
Material	Messing
Dimmbarkeit	mit Phasenabschnitt- und Phasenanschnittdimmer dimmbar
Leistung in Watt	14 W
LED	inklusive
Ra	>90
Lichtstrom in lm	1.608,2
Farbtemperatur in Kelvin	2.700 extra warmweiß
Maße	H 28 cm L 106 cm

Beschreibung

Die Betec Clarus Bilderleuchte verfügt über einen Leuchtenkopf, der um die eigene Achse drehbar ist. Auf diese Weise kann er bei Bedarf neu ausgerichtet werden, um ein Bild blendfrei zu beleuchten und hervorzuheben. Durch diesen Leuchtenkopf eignet sich die Leuchte ideal zur Bild-, Speisekarten- und Notenpultbeleuchtung. Die hohe konstante Lichtausbeute bei geringem Stromverbrauch und extrem hohe Lebensdauer sind ideale Voraussetzungen für die moderne Bilderbeleuchtung. Die hier angebotene Leuchte ist 106 cm lang und verfügt über eine Ausladung von 22 cm (Bügeltyp 22).

Die Betec Clarus 106 cm wird in den Oberflächen Messing glänzend, Messing matt, Chrom, Nickel glänzend, Nickel matt, brüniert, schwarz matt, gold glänzend und gold matt angeboten. Im Lieferumfang befindet sich ein Befestigungsset, mit dem die Leuchte leicht direkt an einem Bild oder an der Wand befestigt werden kann. Standardmäßig verfügt die Bilderleuchte über eine Farbtemperatur von 2.700 Kelvin extra warmweiß. Auf Anfrage ist sie auch mit 2.400 Kelvin extra warmweiß, 3.000 Kelvin warmweiß oder 3.100 Kelvin weiß erhältlich. Die integrierte, dimmbare LED zeichnet sich durch eine sehr gute Farbwiedergabe mit einem hohen Farbwiedergabeindex von Ra >90 aus. Als Zubehör wird ein Touchdimmer angeboten, mit dem die Leuchte durch Berührung geschaltet und gedimmt werden kann. Die Clarus Leuchte wird vom Hersteller Betec in zehn weiteren Längen und mit einer Ausladung von 11 cm oder 17 cm angeboten.